



Wykład 9

Symulacja wielkich wirów (Large Eddy Simulation)

Bartosz Górecki, Sławomir Kubacki

`bgorecki@meil.pw.edu.pl, slawomir.kubacki@meil.pw.edu.pl`

**Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa,
Politechnika Warszawska**

wrzesień, 2013

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

- Pole przepływu – dowolna wielkość Φ

$$\Phi = \Phi(x, t)$$

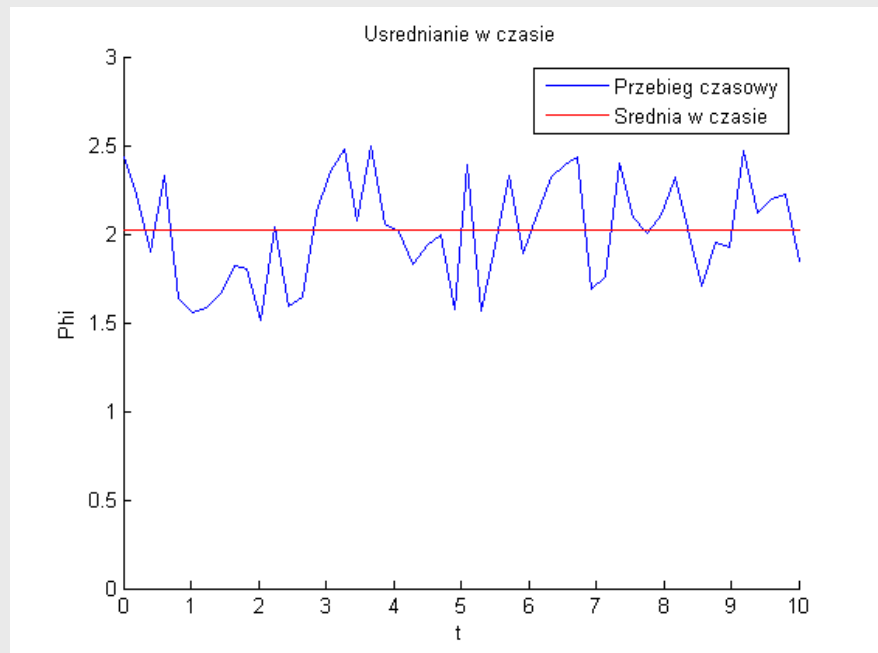
- Modelujemy turbulencję – założymy przepływ makroskopowo ustalony. Fluktuacje wynikają jedynie z turbulencji
- Wielkość Φ zależy od miejsca i czasu – możemy uśrednić:
 - w czasie,
 - w przestrzeni.

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

- Uśrednianie w czasie

$$\langle \Phi(\mathbf{x}) \rangle = \int_0^T \Phi(\mathbf{x}, t) dt$$

- Nawias $\langle \cdot \rangle$ oznacza operację uśredniania w czasie

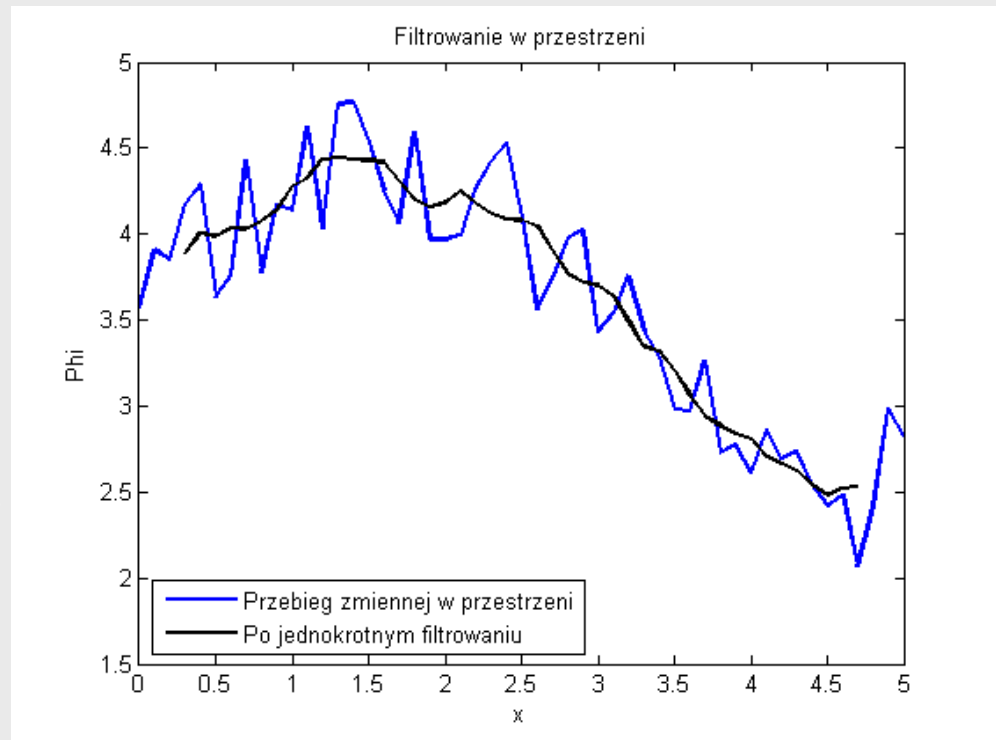


Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

- Filtrowanie („uśrednianie”) w przestrzeni (w 1D)

$$\overline{\Phi(x, t)} = \frac{1}{\Delta x} \int_{x-\frac{\Delta x}{2}}^{x+\frac{\Delta x}{2}} \Phi(\xi, t) d\xi$$

- Powyższa całka to zwykła średnia sygnału z otoczenia o szerokości Δx

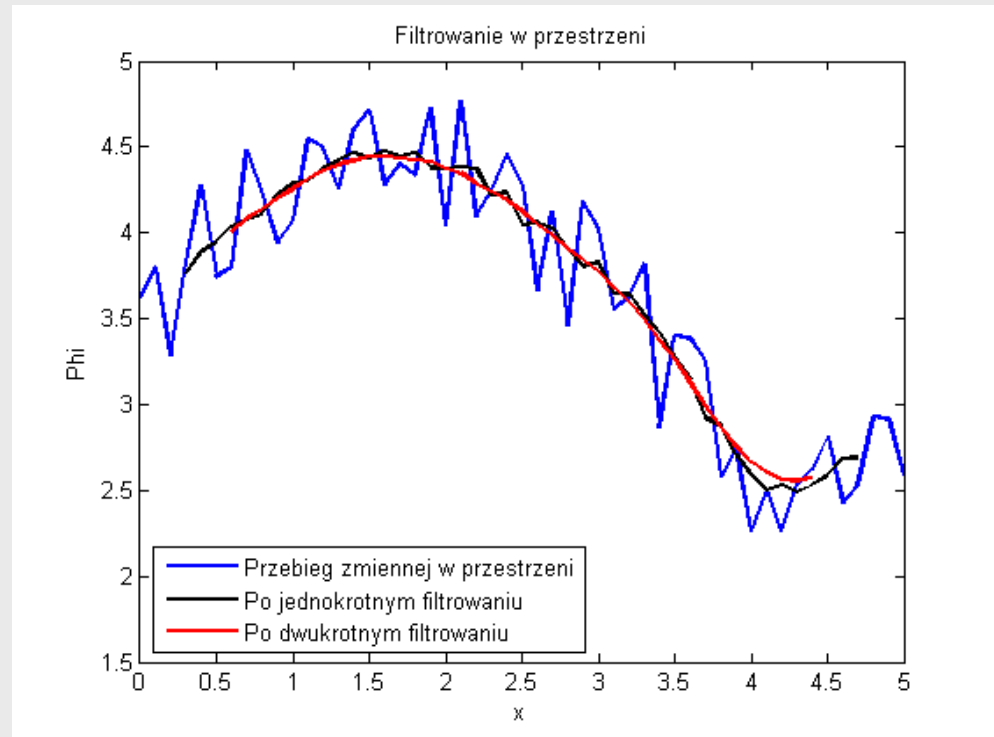


Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

- Filtrujemy jeszcze raz w przestrzeni (1D)

$$\overline{\overline{\Phi(x, t)}} = \frac{1}{\Delta x} \int_{x-\frac{\Delta x}{2}}^{x+\frac{\Delta x}{2}} \overline{\Phi(\xi, t)} d\xi$$

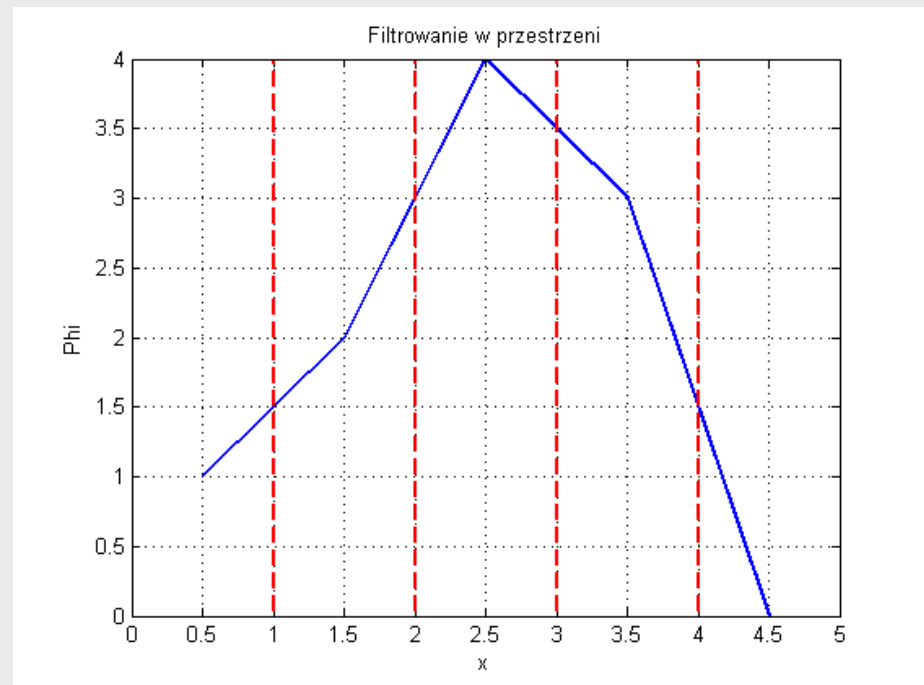
- Przefiltrowanie dwa razy nie daje tego samego, co jednokrotne filtrowanie



Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

- Ćwiczenie: Uśrednij przestrzennie poniższy sygnał reprezentowany na siatce objętości skończonych w 1D (załóż liniową zmienność sygnału między środkami komórek)
- Dla każdego z węzłów ($x = 1.5, 2.5, 3.5$) oblicz nowe, odfiltrowane filtrem o szerokości $\Delta x = 1$ wartości zmiennej Φ

$$\overline{\Phi(x, t)} = \frac{1}{\Delta x} \int_{x - \frac{\Delta x}{2}}^{x + \frac{\Delta x}{2}} \Phi(\xi, t) d\xi$$



Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

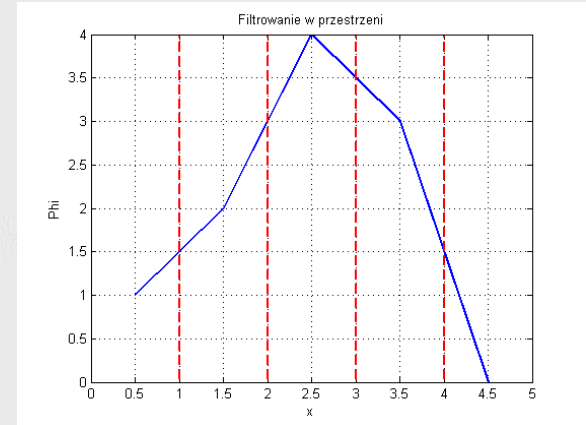
- Rozwiązanie – Dla $x = 1.5$ liczymy całkę (pole pod wykresem interpolowanej funkcji) na odległość $\Delta x = 0.5$ w lewo oraz w prawo. Na koniec dzielimy przez szerokość przedziału. Przy funkcjach kawałkami liniowych całki możemy zastąpić liczeniem pola trapezu. Otrzymamy:

- Dla $x = 1.5$:

$$\overline{\Phi(1.5)} = \frac{1}{1} \left(\frac{1}{2} \cdot (1.5 + 2) \cdot 0.5 + \frac{1}{2} \cdot (2 + 3) \cdot 0.5 \right) =$$
$$= 2.125$$

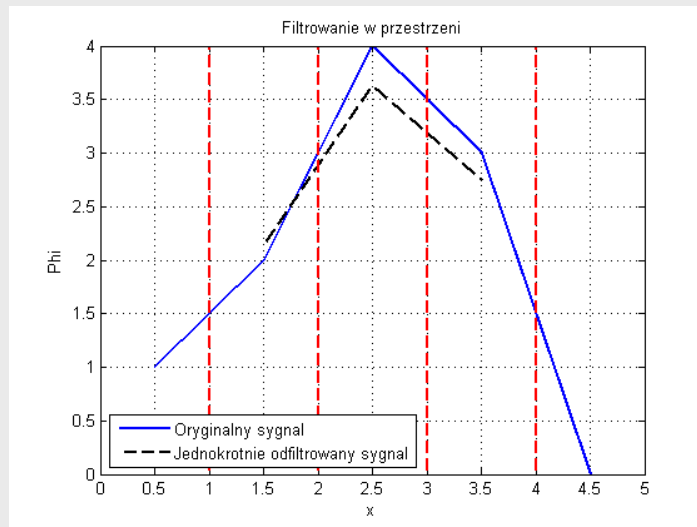
- Dla $x = 2.5$:

$$\overline{\Phi(2.5)} = \frac{1}{1} \left(\frac{1}{2} \cdot (3 + 4) \cdot 0.5 + \frac{1}{2} \cdot (4 + 3.5) \cdot 0.5 \right)$$
$$= 3.625$$



Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

- Oblicz podobnie $\overline{\Phi(3.5)}$ oraz dokonaj następnie ponownego filtrowania tak, aby otrzymać $\overline{\Phi(2.5)}$



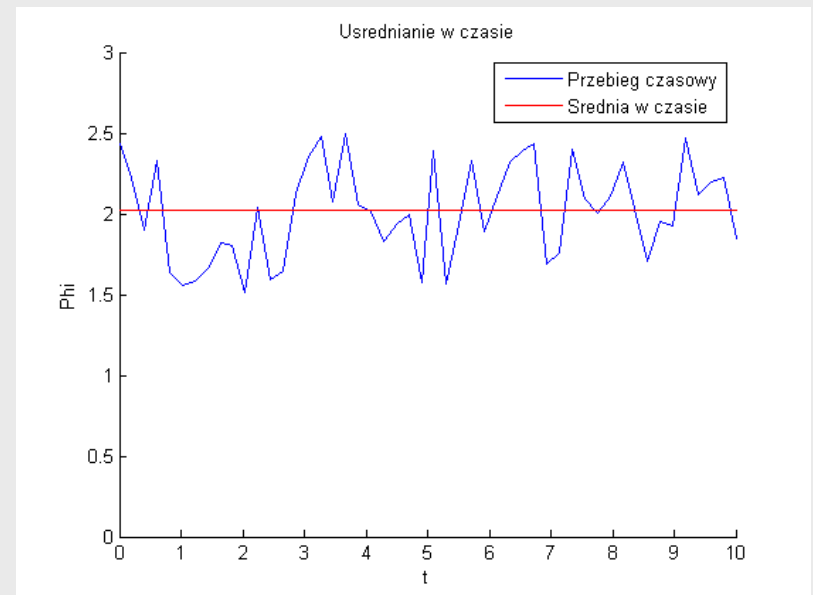
Ważny wniosek z przykładów: Uśrednienie **po przestrzeni** sygnału dwa razy nie daje tego samego, co uśrednienie go raz!

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

Jak więc ze średnią czasową?

- Uśredniony w czasie sygnał z danego punktu przestrzeni to stała wartość (niezależna od czasu) – ponowne uśrednienie w czasie stałej da oczywiście tę samą stałą!
- WNIOSEK:
(dla uśredniania czasowego)

Średnia średniej jest równa średniej!



Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

BARDZO WAŻNE:

- Dla uśredniania czasowego:

Średnia ze średniej jest równa średniej.

- Dla uśredniania przestrzennego (poprawnie: filtrowania):

Średnia ze średniej nie jest równa średniej.

Inaczej: Odfiltrowanie sygnału dwa razy daje inne wartości niż odfiltrowanie sygnału jeden raz.

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

Sformalizujmy:

Średnia czasowa (dla wielu wymiarów):

$$\langle \Phi(\mathbf{x}) \rangle = \frac{1}{2T} \int_{-T}^T \Phi(\mathbf{x}, t) dt$$

Średnia czasowa jest dalej funkcją przestrzeni, ale nie jest funkcją czasu (ponieważ jest średnią po **całym** czasie symulacji, jest wartością stałą w czasie)

Oryginalny sygnał można zapisać jako średnią oraz fluktuacje w czasie:

$$\Phi(\mathbf{x}, t) = \langle \Phi(\mathbf{x}) \rangle + \Phi'(\mathbf{x}, t)$$

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

Krótko piszemy:

$$\Phi = \langle \Phi \rangle + \Phi'$$

Φ – oryginalny sygnał (zależy od czasu i miejsca)

$\langle \Phi \rangle$ - wartość średnia (zależy tylko od miejsca)

Φ' - fluktuacja (zależy od czasu i miejsca)

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

Filtr przestrzenny (średnia przestrzenna):

$$\overline{\Phi(x, t)} = \frac{1}{\Delta x} \frac{1}{\Delta y} \frac{1}{\Delta z} \int_{x-\frac{\Delta x}{2}}^{x+\frac{\Delta x}{2}} \int_{x-\frac{\Delta x}{2}}^{x-\frac{\Delta x}{2}} \int_{x-\frac{\Delta x}{2}}^{x-\frac{\Delta x}{2}} \Phi(\xi, \eta, \zeta, t) d\xi d\eta d\zeta$$

Średnia przestrzenna (tak naprawdę: odfiltrowane pole) jest dalej funkcją przestrzeni oraz czasu. Operacja filtrowania „uśrednia” lokalnie pole – filtruje je, odfiltrowuje szczegóły.

Uwaga: Choć w społeczności CFD używa się niekiedy wymienne określenia „uśrednianie w przestrzeni” i „filtrowanie”, to ta druga nazwa trafniej oddaje sens i nie wprowadza w błąd. W ciągu wykładu będziemy starali się używać drugiego określenia.

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

Oryginalne pole można zapisać jako wartości uśrednione (odfiltrowane) oraz wartości podsiatkowe (te, które zostały utracone w wyniku zastosowania filtra):

$$\Phi(x, t) = \overline{\Phi(x, t)} + \Phi''(x, t)$$

Krótko piszemy:

$$\Phi = \bar{\Phi} + \Phi''$$

Φ – oryginalny sygnał (zależy od miejsca i czasu)

$\bar{\Phi}$ – wartość średnia (zależy od miejsca i czasu)

Φ'' – fluktuacje podsiatkowe (zależą od miejsca i czasu)

Uśrednianie w czasie i filtrowanie w przestrzeni

Oznaczenia

W wykładach dotyczących LES będziemy konsekwentnie stosować następującą konwencję oznaczeń:

$\langle \cdot \rangle$ - oznacza średnią w czasie

\cdot' - oznacza fluktuacje w czasie

$\bar{\cdot}$ - oznacza filtrowanie po przestrzeni

\cdot'' - oznacza fluktuacje podsiatkowe

Splot funkcji

Sformalizujmy jeszcze bardziej. Następującą całkę:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) \cdot g(x - t) dt$$

nazywamy splotem funkcji i oznaczamy $f * g$. Zauważmy, że splot jest dalej funkcją zmiennej x .

Operację filtrowania można zdefiniować jako splot:

$$\overline{\Phi(x)} = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi(x - r) dr$$

Splot funkcji

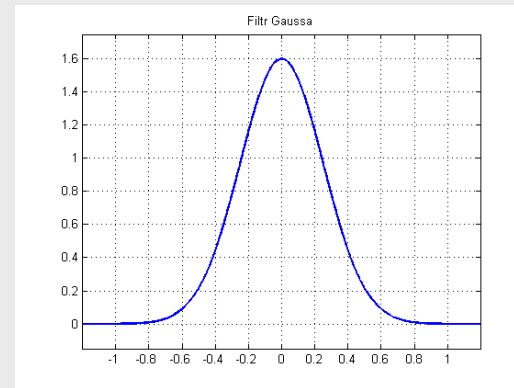
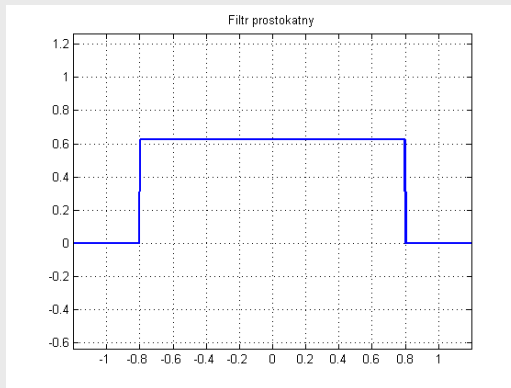
Podobnie

$$\overline{\Phi(x, t)} = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi(x - r, t) dr$$

G – jądro uśredniania

Φ – funkcja uśredniana

Stosowane często jądra (filtry):

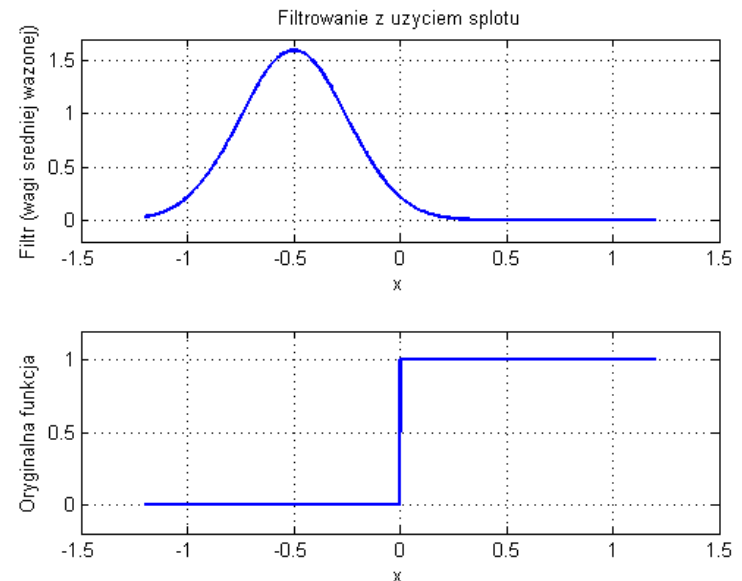


Splot funkcji

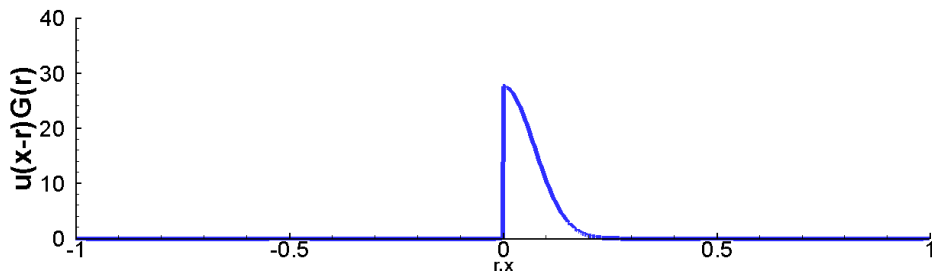
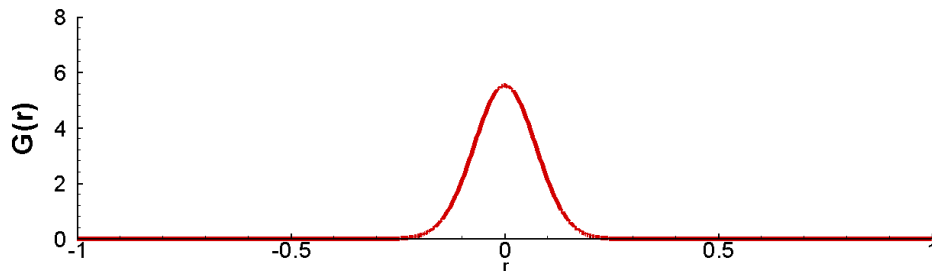
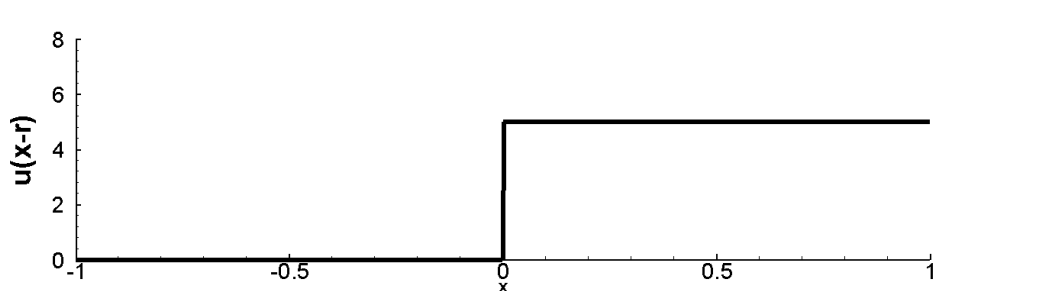
Jak działa filtrowanie (uśrednianie) z użyciem splotu?

$$\overline{\Phi(x, t)} = \int_{-\infty}^{\infty} G(r)\Phi(x - r, t)dr$$

1. Chcemy policzyć wartość splotu dla $x = -0.5$
2. Ustawiamy w tym miejscu nasz filtr, po czym całkujemy iloczyn „górną” i „dolną” funkcji – można to widzieć, jak liczenie średniej, gdzie górna funkcja to wagi, a dolna to sygnał.



Plot funkcji



$$\Delta = 0.25$$

$$G(r) = \left(\frac{6}{\pi \Delta^2} \right) \exp\left(-\frac{6r^2}{\Delta^2} \right)$$

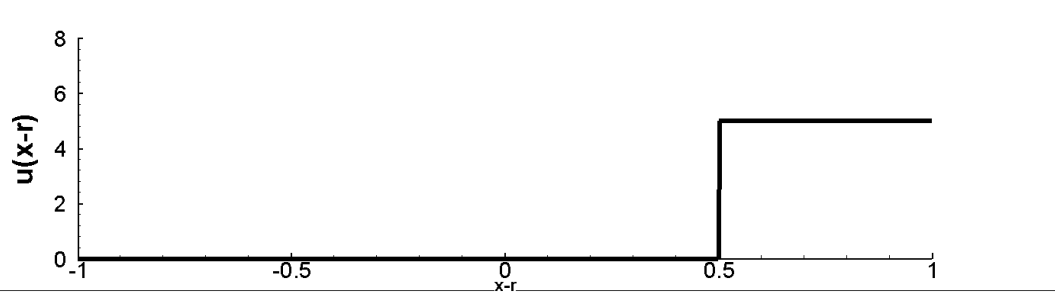
$$\sigma^2 = \frac{1}{12} \Delta^2$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} G(r) dr = 1$$

$$\bar{u}(x) = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) u(x-r) dr$$

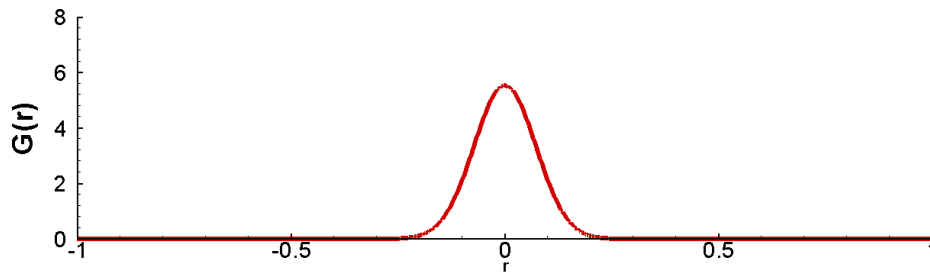
$$\bar{u}(0) = 2.5$$

Splošna funkcija



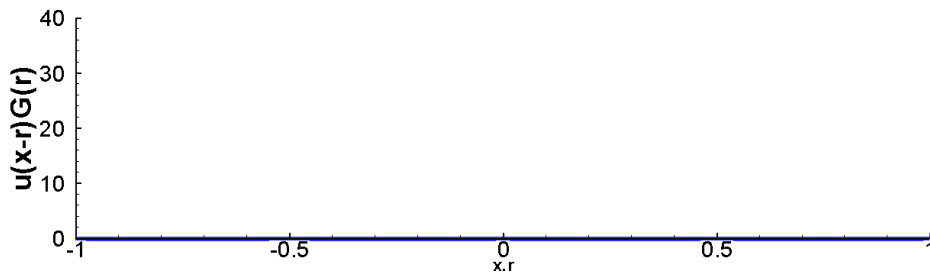
$$\Delta = 0.25$$

$$G(r) = \left(\frac{6}{\pi \Delta^2} \right) \exp\left(-\frac{6r^2}{\Delta^2} \right)$$



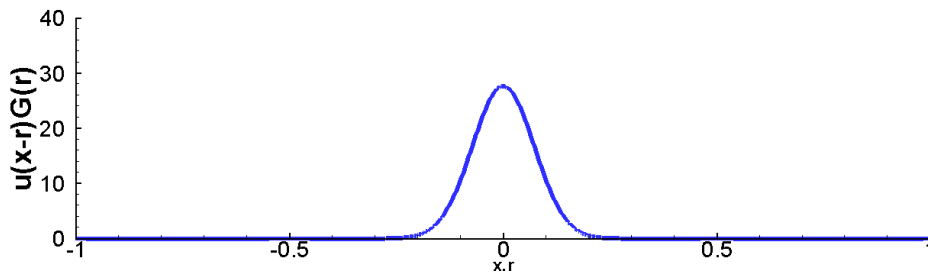
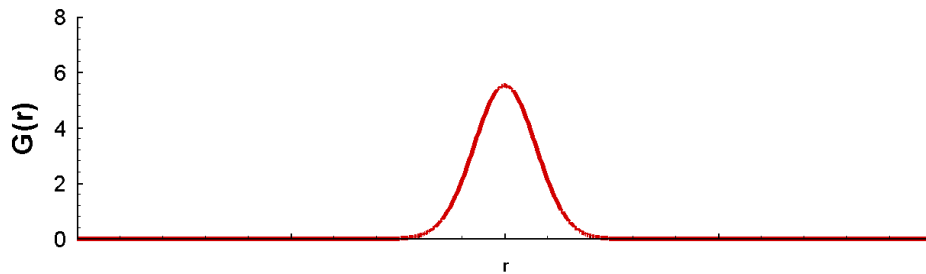
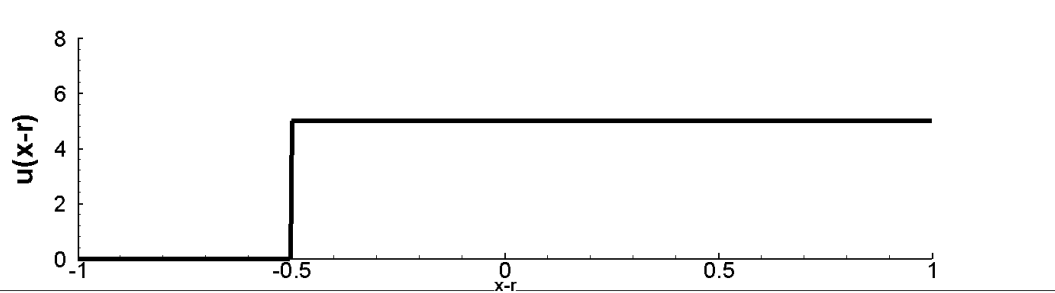
$$\int_{-\infty}^{\infty} G(r) dr = 1$$

$$\bar{u}(x) = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) u(x-r) dr$$



$$\bar{u}(0) = 0$$

Splošna funkcija



$$\Delta = 0.25$$

$$G(r) = \left(\frac{6}{\pi \Delta^2} \right) \exp\left(-\frac{6r^2}{\Delta^2} \right)$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} G(r) dr = 1$$

$$\bar{u}(x) = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) u(x-r) dr$$

$$\bar{u}(0) = 5$$

Filtry

Czy są inne filtry?

Weźmy funkcję f i jej szereg Fouriera:

$$f = f(x)$$
$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cos\left(\frac{2\pi n}{T}x\right) + b_n \sin\left(\frac{2\pi n}{T}x\right) \right)$$

Możemy teraz wybrać tylko pierwszych kilka modów – do $n \leq N$

Mamy:

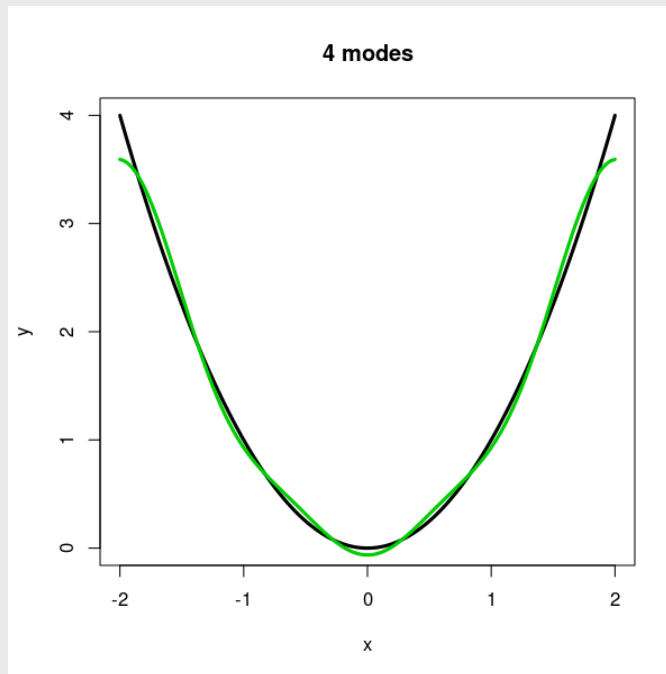
$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^N \left(a_n \cos\left(\frac{2\pi n}{T}x\right) + b_n \sin\left(\frac{2\pi n}{T}x\right) \right)$$

To filtr spektralny (odfiltrowuje wysokoczęstotliwościowe mody i przepuszcza tylko te o dużej długości fali)

Filtr spektralny

Przykład:

Parabola i jej rozwinięcie w szereg Fouriera obcięty po 4 modach



Filtrowanie (filtr prostokątny, spektralny)

Operację filtrowania zapisujemy jako spłot

$$\overline{\Phi(x, t)} = \iiint_{-\infty}^{\infty} G(\xi, \Delta) \Phi(x - \xi) d^3 \xi$$

$\Delta = \sqrt[3]{\Delta x \Delta y \Delta z}$, $\Delta x, \Delta y, \Delta z$ – zazwyczaj rozmiar oczka siatki obliczeniowej

Filtr prostokątny: $G(\tau) = \begin{cases} \frac{1}{\Delta x \Delta y \Delta z}, & \text{gdym } |\tau_x| \leq \Delta x \wedge |\tau_y| \leq \Delta y \wedge |\tau_z| \leq \Delta z \\ 0 & \text{w przeciwnym wypadku} \end{cases}$

Filtr spektralny: $G(\kappa) = \begin{cases} \frac{1}{\Delta}, & \text{gdym } \kappa < \kappa_c \\ 0 & \text{w przeciwnym wypadku} \end{cases}$

$\kappa_c = \frac{\pi}{\Delta}$ - liczba falowa odcięcia

Filtrowanie (filtr prostokątny, spektralny)

Pytanie:

Czy podwójne filtrowanie sygnału filtrem spektralnym da ten sam wynik co jednokrotne filtrowanie?

Siatka obliczeniowa

Reprezentacja modów, szczegółów przepływu (np. małych wirów) na siatce objętości skończonych (lub różnic skończonych)

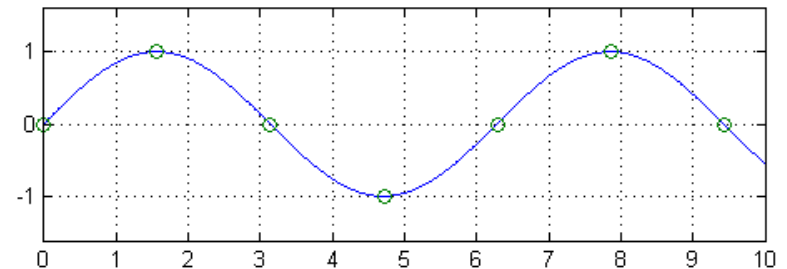
W szeregu Fouriera mamy człon:

$$\sin(\kappa x) = \sin\left(\frac{2\pi x}{L}\right)$$

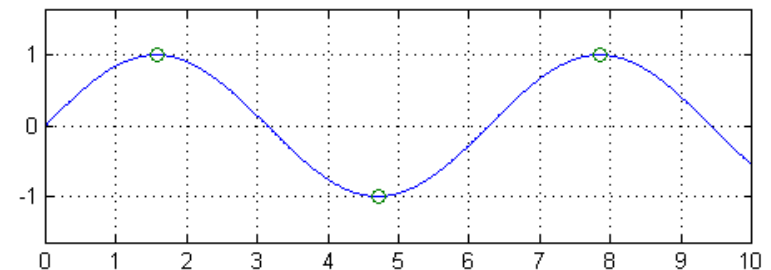
κ – to liczba falowa

Pytanie: Mody o jakiej największej liczbie falowej κ_c możemy reprezentować na siatce?

Reprezentacja pola przepływu na siatce



Reprezentacja pola przepływu na siatce



Siatka obliczeniowa

Reprezentacja modów, szczegółów przepływu (np. małych wirów) na siatce objętości skończonych (lub różnic skończonych)

$$\sin(\kappa x) = \sin\left(\frac{2\pi x}{L}\right)$$

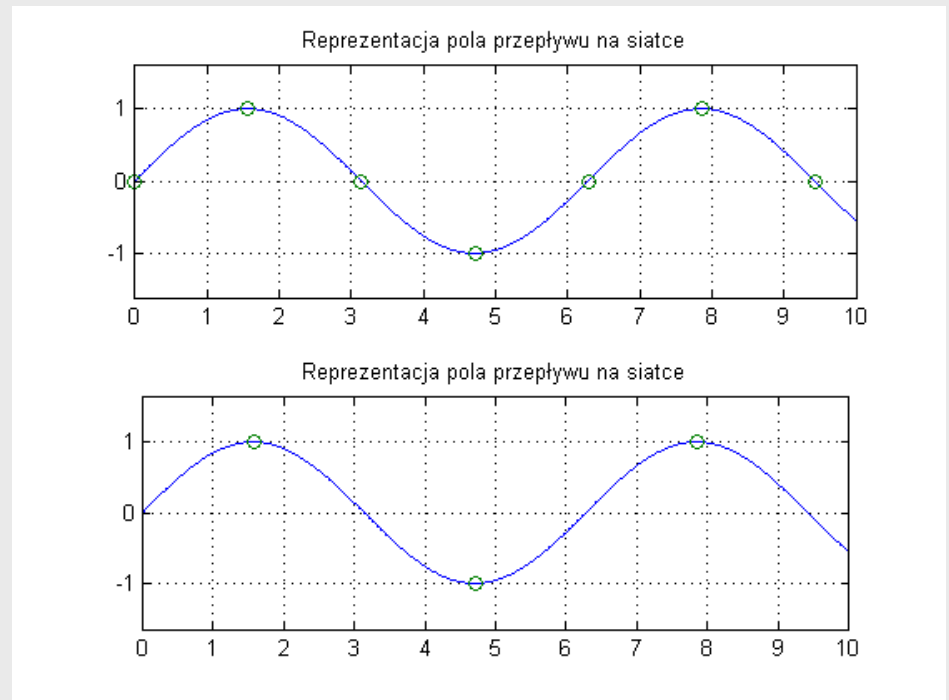
$$L = 4\Delta x$$

$$\kappa_c = \frac{2\pi}{4\Delta x} = \frac{\pi}{2\Delta x}$$

Lub:

$$L = 2\Delta x$$

$$\kappa_c = \frac{2\pi}{2\Delta x} = \frac{\pi}{\Delta x}$$



Wniosek: Siatka działa jak filtr spektralny! Filtruje wysokie częstotliwości!

Własności uśredniania i filtrowania (formalnie)

Uśrednianie w czasie (średnia średniej):

pomnożyć przez
wagę $1/T$

$$\langle \Phi(x) \rangle = \int_0^T \Phi(x, t) dt$$

$$\langle \langle \Phi(x) \rangle \rangle = \int_0^T \langle \Phi(x) \rangle dt = \langle \Phi(x) \rangle \int_0^T dt = \langle \Phi(x) \rangle$$

Wolno wyciągnąć przed całkę, bo funkcja
podcałkowa nie zależy od zmiennej całkowania

Własności uśredniania i filtrowania (formalnie)

Uśrednianie w czasie (średnia średniej):

pomnożyć przez
wagę $1/T$

$$\langle \Phi(x) \rangle = \int_0^T \Phi(x, t) dt$$

$$\langle \langle \Phi(x) \rangle \rangle = \int_0^T \langle \Phi(x) \rangle dt = \langle \Phi(x) \rangle \int_0^T dt = \langle \Phi(x) \rangle$$

Ponadto:

$$\Phi = \langle \Phi \rangle + \Phi'$$

Więc:

$$\langle \Phi(x) \rangle = \langle \langle \Phi(x) \rangle + \Phi'(x, t) \rangle = \langle \langle \Phi(x) \rangle \rangle + \langle \Phi'(x, t) \rangle$$

Uśrednianie w czasie to operacja całkowania –
jest liniowa

Własności uśredniania i filtrowania (formalnie)

Uśrednianie w czasie (średnia średniej):

pomnożyć przez
wagę $1/T$

$$\langle \Phi(x) \rangle = \int_0^T \Phi(x, t) dt$$

$$\langle \langle \Phi(x) \rangle \rangle = \int_0^T \langle \Phi(x) \rangle dt = \langle \Phi(x) \rangle \int_0^T dt = \langle \Phi(x) \rangle$$

Ponadto:

$$\Phi = \langle \Phi \rangle + \Phi'$$

Więc:

$$\langle \Phi(x) \rangle = \langle \langle \Phi(x) \rangle + \Phi'(x, t) \rangle = \langle \langle \Phi(x) \rangle \rangle + \langle \Phi'(x, t) \rangle$$

Ponieważ zaznaczone człony są równe, stąd wynika, że $\langle \Phi'(x, t) \rangle = 0$

Średnia czasowa fluktuacji jest zerowa!

Własności uśredniania i filtrowania (formalnie)

Uśrednianie w przestrzeni (filtrowanie):

$$\begin{aligned}\overline{\Phi(x, t)} &= \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi(x - r, t) dr \\ \overline{\overline{\Phi(x, t)}} &= \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \overline{\Phi(x - r, t)} dr = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) (\overline{\Phi(x, t)} - \Phi''(x, t)) dr \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \overline{\Phi(x, t)} dr - \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi''(x, t) dr\end{aligned}$$

Własności uśredniania i filtrowania (formalnie)

Uśrednianie w przestrzeni (filtrowanie):

$$\overline{\Phi(x, t)} = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi(x - r, t) dr$$

$$\begin{aligned} \overline{\overline{\Phi(x, t)}} &= \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \overline{\Phi(x - r, t)} dr = \int_{-\infty}^{\infty} G(r) (\overline{\Phi(x, t)} - \Phi''(x, t)) dr \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \overline{\Phi(x, t)} dr - \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi''(x, t) dr \end{aligned}$$

Ponieważ zaznaczone człony (jednokrotne i dwukrotne uśrednianie w ogólności nie są sobie równe), tym samym średnia przestrzenna (filtr) fluktuacji podsiatkowych nie jest równa zero!

$$\overline{\Phi''} \neq 0$$

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Weźmy równania Naviera-Stokesa dla płynu nieściśliwego:

$$\frac{\partial v_i}{\partial t} + v_j \frac{\partial v_i}{\partial x_j} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x_i} + \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\nu \frac{\partial v_i}{\partial x_j} \right)$$
$$\frac{\partial v_i}{\partial x_i} = 0$$

Ze względu na znikanie dywergencji prędkości, można powyższe zapisać w następujący sposób:

$$\frac{\partial v_i}{\partial t} + \frac{\partial (v_i v_j)}{\partial x_j} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x_i} + \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\nu \frac{\partial v_i}{\partial x_j} \right)$$
$$\frac{\partial v_i}{\partial x_i} = 0$$

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Przykładamy operację filtrowania do całego równania. Filtrowanie jest zdefiniowane całką – jest więc addytywne:

$$\frac{\overline{\partial v_i}}{\partial t} + \frac{\overline{\partial(v_i v_j)}}{\partial x_j} = -\frac{\overline{1 \partial p}}{\rho \partial x_i} + \frac{\overline{\partial \left(v \frac{\partial v_i}{\partial x_j} \right)}}{\partial x_j}$$
$$\frac{\overline{\partial v_i}}{\partial x_i} = 0$$

Operacja filtrowania nie zależy też od czasu oraz $\rho = \text{const}$, mamy więc:

$$\frac{\overline{\partial v_i}}{\partial t} = \frac{\partial \bar{v}_i}{\partial t} \text{ oraz } -\frac{\overline{1 \partial p}}{\rho \partial x_i} = -\frac{1 \partial \bar{p}}{\rho \partial x_i}$$

Zachodzi też

$$\frac{\overline{\partial \cdot}}{\partial x} = \frac{\partial \bar{\cdot}}{\partial x}$$

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Zachodzi właściwość $\frac{\partial \bar{\cdot}}{\partial x} = \frac{\partial \cdot}{\partial x}$, ponieważ:

$$\frac{\partial \bar{\Phi}}{\partial x} = \frac{\partial}{\partial x} \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \Phi(x-r, t) dr = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{\partial}{\partial x} (G(r) \Phi(x-r, t)) dr =$$

(wolno wejść z różniczką pod całkę, bo różniczkowanie odbywa się po zmiennej x , a całkowanie po r)

$$= \int_{-\infty}^{\infty} \left(\frac{\partial G(r)}{\partial x} \Phi(x-r, t) + G(r) \frac{\partial \Phi(x-r, t)}{\partial x} \right) dr =$$

Oczywiście $\frac{\partial G(r)}{\partial x} = 0$, więc otrzymujemy:

$$= \int_{-\infty}^{\infty} G(r) \frac{\partial \Phi(x-r, t)}{\partial x} dr = \frac{\partial \bar{\Phi}}{\partial x}$$

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Wykorzystujemy powyższe zależności oraz fakt, że $\nu = \text{const}$:

$$\frac{\overline{\partial v_i}}{\partial t} + \frac{\overline{\partial(v_i v_j)}}{\partial x_j} = -\frac{\overline{1}}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x_i} + \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\overline{\nu \frac{\partial v_i}{\partial x_j}} \right)$$
$$\frac{\overline{\partial v_i}}{\partial x_i} = 0$$

$$\frac{\partial \bar{v}_i}{\partial t} + \frac{\partial(\bar{v}_i \bar{v}_j)}{\partial x_j} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial \bar{p}}{\partial x_i} + \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\nu \frac{\partial \bar{v}_i}{\partial x_j} \right)$$
$$\frac{\partial \bar{v}_i}{\partial x_i} = 0$$

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Przekształcimy teraz człon $\frac{\partial(\overline{v_i v_j})}{\partial x_j}$ następująco:

$$\begin{aligned} \overline{v_i v_j} &= \overline{v_i v_j} + \overline{v_i' v_j} - \overline{v_i' v_j} = \overline{v_i v_j} + \tau_{ij} = \\ &= \overline{v_i v_j} + \overline{(\overline{v_i} + v_i'')(\overline{v_j} + v_j'')} - \overline{v_i v_j} = \\ &= \overline{v_i v_j} + \underbrace{\overline{v_i v_j} + \overline{v_i v_j''} + \overline{v_j v_i''} + \overline{v_i'' v_j''}}_{\tau_{ij}} - \overline{v_i v_j} = \overline{v_i v_j} + \tau_{ij} \end{aligned}$$

$$\tau_{ij} = \underbrace{\overline{v_i v_j} - \overline{v_i v_j}}_{L_{ij}} + \underbrace{\overline{v_i v_j''} + \overline{v_j v_i''}}_{C_{ij}} + \underbrace{\overline{v_i'' v_j''}}_{R_{ij}}$$

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Interpretacja tensorów:

$L_{ij} = \overline{\bar{v}_i \bar{v}_j} - \bar{v}_i \bar{v}_j$ - tensor Leonarda (uwzględnia wpływ dużych, rozwiązywanych struktur turbulentnych na przepływ)

$C_{ij} = \overline{\bar{v}_i v_j''} + \overline{\bar{v}_j v_i''}$ - tensor naprężeń krzyżowych (cross term) (uwzględnia interakcję między strukturami rozwiązywanymi a modelowanymi)

$R_{ij} = \overline{v_i'' v_j''}$ - tensor naprężeń Reynoldsa (uwzględnia wpływ struktur modelowanych na przepływ)

Równania Naviera-Stokesa dla wielkości filtrowanych

Ostatecznie:

$$\frac{\partial \bar{v}_i}{\partial t} + \frac{\partial (\bar{v}_i \bar{v}_j)}{\partial x_j} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial \bar{p}}{\partial x_i} + \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\nu \frac{\partial \bar{v}_i}{\partial x_j} \right) - \frac{\partial \tau_{ij}}{\partial x_j}$$

$$\frac{\partial \bar{v}_i}{\partial t} + \frac{\partial (\bar{v}_i \bar{v}_j)}{\partial x_j} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial \bar{p}}{\partial x_i} + \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\nu \frac{\partial \bar{v}_i}{\partial x_j} - \tau_{ij} \right)$$
$$\frac{\partial \bar{v}_i}{\partial x_i} = 0$$

$$\tau_{ij} = \overline{v_i v_j} - \bar{v}_i \bar{v}_j$$

Wartości τ_{ij} trzeba modelować. Służą do tego modele podsiatkowe. O nich w kolejnym wykładzie.